

Descriptif de module 61-31

Domaine : Economie & Services
Filière : Informatique de gestion

1. Intitulé de module	Ethique et droit informatique	2023-2024
Code : 61-31	Type de formation : <input checked="" type="checkbox"/> Bachelor <input type="checkbox"/> Master <input type="checkbox"/> MAS <input type="checkbox"/> DAS <input type="checkbox"/> CAS <input type="checkbox"/> Autres :	
Niveau : <input checked="" type="checkbox"/> Module de base <input type="checkbox"/> Module d'approfondissement <input type="checkbox"/> Module avancé <input type="checkbox"/> Module spécialisé <input type="checkbox"/> Autres :	Caractéristique : <input checked="" type="checkbox"/> Module dont l'échec peut entraîner l'exclusion définitive de la filière selon l'art.15, al.1 des directives cadres "statut des étudiants-e-s"	
Type : <input checked="" type="checkbox"/> Module principal <input type="checkbox"/> Module lié au module principal <input type="checkbox"/> Module facultatif ou complémentaire <input type="checkbox"/> Autres :	Organisation temporelle : <input checked="" type="checkbox"/> Module sur 1 semestre <input type="checkbox"/> Module sur 2 semestres <input checked="" type="checkbox"/> Semestre d'automne <input type="checkbox"/> Semestre de printemps <input type="checkbox"/> Autres :	

2. Organisation

Crédits ECTS
5

Langue principale d'enseignement :

- | | |
|--|----------------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> Français | <input type="checkbox"/> Italien |
| <input type="checkbox"/> Allemand | <input type="checkbox"/> Anglais |
| <input type="checkbox"/> Autres : | |

3. Prérequis

- Avoir validé le module
 Avoir suivi le module
 Pas de prérequis
 Autres :

4. Compétences visées / Objectifs généraux d'apprentissage

À la fin du module l'étudiant ou l'étudiante devra :

- Connaître les principaux droits et obligations juridiques dans la pratique de l'informatique
- Connaître les principes de l'éthique en particulier dans le monde numérique
- Connaître les principes de la protection des données
- Établir une stratégie en matière de propriété intellectuelle
- Connaître les enjeux de la durabilité et de responsabilité numérique

5. Objectifs détaillés des enseignements

Développer, comprendre et approfondir les connaissances et les obligations de l'informaticien et de l'informaticienne en termes de conformité et de respect des exigences légales.

Détecter les difficultés, développer un sens critique et acquérir une capacité de synthèse sur les multiples questions juridiques touchant les technologies de l'information.

Connaître les sources de la documentation juridique et maîtriser les outils de recherches.

Orienter ses choix en fonction des connaissances acquises et dans le respect des contraintes légales et éthiques.

Saisir les enjeux éthiques et sociétaux liés aux projets en informatique, à la robotique, à l'intelligence artificielle et aux algorithmes.

Savoir établir un registre des activités de traitement en respectant les obligations juridiques.

Comprendre les modes de raisonnement en éthique et savoir rédiger une charte éthique de projet.

Être capable d'identifier les risques éthiques liés à un projet ainsi que savoir proposer des stratégies d'atténuation de ces risques.

6. Plan et chapitres des cours

- I. Introduction à la propriété intellectuelle
 1. Sources du droit
 2. Considérations générales
Cas pratiques
- II. Le droit d'auteur
 1. Sources du droit
 2. Notion
 3. Définition légale
 4. Conditions de la protection
 5. Catégories d'œuvres
 6. Cas particuliers
 7. Œuvres exclues de la protection
 8. Titulaire de la protection
 9. Cession et licence
 10. Droits exclusifs
 11. Autres droits d'auteur
 12. Restriction du droit d'auteur
 13. Durée de la protection
 14. Actions en justice
 15. Droit d'auteur et intelligence artificielle
Cas pratiques
- III. Droit des brevets d'invention
 1. Sources du droit
 2. Objet du droit au brevet
 3. Procédure de délivrance du brevet
 4. Droits de l'inventeur
 5. Transfert du brevet
 6. Droits exclusifs du titulaire du brevet
 7. Exceptions aux droits du titulaire du brevet
 8. Durée de la protection
 9. Actions en justice
Cas pratiques
- IV. Droit des marques
 1. Sources du droit
 2. Définition légale
 3. Types de marques
 4. Catégories de marques
 5. Droits exclusifs du titulaire de la marque
 6. Exceptions au dépôt d'une marque
 7. Formalités
 8. Procédure d'opposition
 9. Titularité et transfert du droit
 10. Durée de la protection
 11. Actions en justice
Cas pratiques
- V. Droit des designs
 1. Sources du droit
 2. Définition légale
 3. Droits exclusifs du titulaire d'un design
 4. Etendue de la protection
 5. Durée de la protection
 6. Action en justice
Cas pratiques

- VI. Protection de la personnalité et libertés garanties par le droit suisse
 - 1. Sources du droit
 - 2. Objet de la protection
 - 3. Droits fondamentaux
 - 4. Protection de la sphère privée de la personne
 - 5. Protection contre les atteintes à la personnalité
 - 6. Droit à l'image en particulier
 - 7. Protection de la personnalité et InternetCas pratique
- VII. Protection des données personnelles
 - 1. Sources du droit
 - 2. Contexte de la protection
 - 3. But de la LPD
 - 4. Objet de la protection
 - 5. Exceptions
 - 6. Droit d'accès aux données personnelles
 - 7. Traitement des données
 - 8. Autorité de protection des données
 - 9. Règlementation européenne applicable en SuisseCas pratiques
- VIII. Droit des obligations dans un environnement numérique
 - 1. La qualification juridique des contrats en informatique
 - 2. Contrat de travail
 - 3. Contrat de mandat
 - 4. Contrat d'entreprise
 - 5. Autres contrats (société simple, contrat de licence)
 - 6. La responsabilité du prestataire informatique
 - 7. Responsabilité contractuelle
 - 8. Responsabilité civile
 - 9. Responsabilité pénale
 - 10. Responsabilité des robots
 - 11. Responsabilité numériqueCas pratiques
- IX. Droit pénal informatique
 - 1. Infractions informatiques spécifiques (hacking, spamming, virus...)
 - 2. Infractions classiques commises au moyen de technologies de l'information (pornographie, diffamation...)
 - 3. Nouvelle(s) infraction(s)Cas pratiques
- X. Droit de l'environnement et informatique
 - 1. Grands principes du droit de l'environnement
 - 2. Pollueur payeur et application à l'informatique
 - 3. Développement durable et informatiqueCas pratiques
- XI. Sujets d'actualité juridique
 - 1. E-ID et signature électronique
 - 2. Smart contracts
 - 3. Accessibilité
 - 4. AutresCas pratiques
- XII. Ethique
 - 1. Les grands enjeux éthiques du numérique et de l'informatique
 - 2. Grille d'analyse des risques de Ethical OS
 - 3. Charte des valeurs du/de la responsable de projet en informatique
 - 4. Qu'est-ce que l'éthique ? Dilemme du tramway et éthique des véhicules autonomes
 - 5. Ethique de la responsabilité, égalité et dignité humaine. Valeur, norme et principe
 - 6. Ethical by design, principales for technology du Ethics Center
 - 7. Genre et informatique

7. Forme du cours et méthodes pédagogiques

Explication interactive de la théorie
Résolution de cas pratiques
Travaux personnels et en groupes

8. Modalités d'évaluation et de validation

Acquis : A-E
Remédiation : Fx
Répétition : F

CC : 60%

Droit : Projet (dossier, plus oral), 20 % de la note finale, novembre 2023 (selon les groupes et sous réserve de modification)

Éthique : Projet (dossier, plus oral), 20 % de la note finale, novembre 2023 (selon les groupes et sous réserve de modification)

Droit : examen écrit (questions ouvertes et QCM), 20 % de la note finale, décembre 2023 (selon les groupes et sous réserve de modification)

Examen : 40%

Droit et éthique : Examen oral (questions ouvertes), janvier 2024, 40 % de la note finale