

# Descriptif de module 63-12

**Domaine**: Economie & Services Filière: Informatique de gestion

1. Intitulé de module	Introduction à l'informatique	2025-2026
<b>Code</b> : 63-12	Type de formation :  ☐ Bachelor ☐ Master ☐ MAS ☐ DAS ☐ CAS	Autres :
Niveau :  Module de base  Module d'approfondissement  Module avancé  Module spécialisé  Autres :	Caractéristique :  ☑ Module dont l'échec peut entrainer l'exclusion définitive de la filière selon l'art.15, al.1 des directives cadres "statut des étudiants-e-s"	
Type:  ☐ Module principal ☐ Module lié au module principal ☐ Module facultatif ou complémentaire ☐ Autres:	Organisation temporelle:  Module sur 1 semestre  Module sur 2 semestres  Semestre d'automne  Semestre de printemps  Autres:	
2. Organisation		
Crédits ECTS 5		
Langue principale d'enseignement :  Français Allemand Autres :	☐ Italien ☐ Anglais	
3. Prérequis		
<ul> <li>☐ Avoir validé le module</li> <li>☐ Avoir suivi le module</li> <li>☐ Pas de prérequis</li> <li>☐ Autres :</li> </ul>		

## 4. Compétences visées / Objectifs généraux d'apprentissage

L'étudiante ou l'étudiant doit être capable, en fin de module, de justifier des compétences professionnelles suivantes :

- Avoir compris et savoir expliquer les composants matériels et logiciels du système informatique
- Avoir compris et savoir expliquer les commandes pour manipuler les composants
- Avoir compris et savoir utiliser les notions mathématiques appliqués à l'informatique

# 5. Objectifs détaillés des enseignements

- Avoir compris et savoir situer l'informatique dans son contexte : notion d'écosystème et de société numérisée
- Avoir commandé un système informatique à travers son système d'exploitation
- Avoir compris l'importance de la sécurité dans un système informatique et avoir expérimenter des principes de base.



### 6. Plan et chapitres des cours

- 1) Introduction à l'informatique
  - a. Usage de l'IA générative
  - b. Internet et cloud computing
  - c. Big Data et intelligence artificielle
  - d. Concepts de sécurité
- Connaissances des ordinateurs et des OS
  - a. Architecture système : les concepts
  - b. Le matériel
  - c. Espace et support de stockage
  - d. Processeurs
  - e. Carte mère
  - f. Programmes, processus et système d'exploitation
  - g. Gestion de la mémoire et mémoire virtuelle
- 3) Bases de la programmation «Assembleur», OS
- 4) Numération / bases mathématiques
- 5) Sécurité informatique
- 6) Intro au hacking de matériel
- 7) OS, scripting shell, Git, Linux
  - a. Unix
  - b. Finalement Linux
  - c. Système d'exploitation : les concepts
  - d. Les fichiers
  - e. Les accès aux fichiers
  - f. Les expressions régulières
  - g. Le Shell
  - h. Entrées-Sorties
  - i. La programmation Shell
- 8) Cloud, virtualisation, datacenters
  - a. Historique
  - b. Les data centers
  - c. La virtualisation
  - d. Les données

#### 7. Forme et méthodes pédagogiques

Deux heures de cours ex cathedra en classe entière par semaine et deux heures d'atelier en groupe par semaine.

#### 8. Modalités d'évaluation et de validation

Acquis : A-E Remédiation : Fx Répétition : F

L'évaluation du module se fera en principe de la manière suivante :

