

## Descriptif de module 61-31

**Domaine :** Économie & Services  
**Filière :** Informatique de gestion

1. Intitulé de module	Éthique et droit informatique	2025-2026
<b>Code :</b> 61-31	<b>Type de formation :</b> <input checked="" type="checkbox"/> Bachelor <input type="checkbox"/> Master <input type="checkbox"/> MAS <input type="checkbox"/> DAS <input type="checkbox"/> CAS <input type="checkbox"/> Autres :	
<b>Niveau :</b> <input checked="" type="checkbox"/> Module de base <input type="checkbox"/> Module d'approfondissement <input type="checkbox"/> Module avancé <input type="checkbox"/> Module spécialisé <input type="checkbox"/> Autres :	<b>Caractéristique :</b> <input checked="" type="checkbox"/> Module dont l'échec peut entraîner l'exclusion définitive de la filière selon l'art. 15, al. 1 des directives cadres "statut des étudiants-e-s"	
<b>Type :</b> <input checked="" type="checkbox"/> Module principal <input type="checkbox"/> Module lié au module principal <input type="checkbox"/> Module facultatif ou complémentaire <input type="checkbox"/> Autres :	<b>Organisation temporelle :</b> <input checked="" type="checkbox"/> Module sur 1 semestre <input type="checkbox"/> Module sur 2 semestres <input checked="" type="checkbox"/> Semestre d'automne <input type="checkbox"/> Semestre de printemps <input type="checkbox"/> Autres :	

### 2. Organisation

**Crédits ECTS**

5

**Langue principale d'enseignement :**

- Français  Italien  
 Allemand  Anglais  
 Autres :

### 3. Prérequis

- Avoir validé le module  
 Avoir suivi le module  
 Pas de prérequis  
 Autres :

### 4. Compétences visées / Objectifs généraux d'apprentissage

À la fin du module l'étudiant ou l'étudiante devra :

- Identifier et analyser les principaux droits et obligations juridiques dans la pratique de l'informatique
- Concevoir une stratégie en matière de propriété intellectuelle
- Appliquer les règles relatives aux principes de protection des données
- Expliquer les principes de l'éthique en particulier dans le monde numérique
- Prendre en considération les enjeux de la durabilité et de responsabilité numérique

### 5. Objectifs détaillés des enseignements

Développer, comprendre et approfondir les connaissances et les obligations de l'informaticien et de l'informaticienne en termes de conformité et de respect des exigences légales.

Détecter les difficultés, développer un sens critique et acquérir une capacité de synthèse sur les multiples questions juridiques touchant les technologies de l'information.

Connaître les sources, utiliser la documentation juridique et maîtriser les outils de recherches.

Orienter ses choix en fonction des connaissances acquises et dans le respect des contraintes légales et éthiques.

Analyser les enjeux éthiques et sociétaux liés aux projets en informatique, à l'intelligence artificielle et aux autres technologies liées à l'informatique.

Établir un registre des activités de traitement en respectant les obligations juridiques.

Expliquer les modes de raisonnement en éthique et rédiger une charte éthique de projet.

Identifier les risques éthiques liés à un projet et proposer des stratégies d'atténuation adaptés.

## 6. Plan et chapitres des cours

- I. Introduction à la propriété intellectuelle
  1. Sources du droit
  2. Considérations générales  
Cas pratiques
- II. Le droit d'auteur
  1. Sources du droit
  2. Définition légale
  3. Conditions de la protection
  4. Catégories d'œuvres
  5. Œuvres exclues de la protection
  6. Titulaire de la protection
  7. Cession et licence
  8. Droits exclusifs
  9. Restriction du droit d'auteur
  10. Durée de la protection
  11. Actions en justice  
Cas pratiques
- III. Droit des brevets d'invention
  1. Sources du droit
  2. Objet du droit au brevet
  3. Procédure de délivrance du brevet
  4. Droits de l'inventeur
  5. Transfert du brevet
  6. Droits exclusifs du titulaire du brevet
  7. Exceptions aux droits du titulaire du brevet
  8. Durée de la protection
  9. Actions en justice  
Cas pratiques
- IV. Droit des marques
  1. Sources du droit
  2. Définition légale
  3. Catégories de marques
  4. Droits exclusifs du titulaire de la marque
  5. Exceptions au dépôt d'une marque
  6. Formalités et procédure d'opposition
  7. Titularité et transfert du droit
  8. Durée de la protection
  9. Actions en justice  
Cas pratiques
- V. Droit des designs
  1. Sources du droit
  2. Définition légale
  3. Droits exclusifs du titulaire d'un design
  4. Étendue de la protection
  5. Durée de la protection
  6. Action en justice  
Cas pratiques
- VI. Protection de la personnalité et libertés garanties par le droit suisse
  1. Sources du droit
  2. Objet de la protection
  3. Droits fondamentaux
  4. Protection de la sphère privée de la personne
  5. Protection contre les atteintes à la personnalité
  6. Protection de la personnalité et Internet  
Cas pratique

- VII. Protection des données personnelles
  - 1. Sources du droit
  - 2. But de la réglementation suisse
  - 3. Objet de la protection
  - 4. Exceptions
  - 5. Droit d'accès aux données personnelles
  - 6. Traitement des données
  - 7. Autorité de protection des données
  - 8. Règlementation européenne applicable en Suisse
  - 9. Transfert de données dans un contexte internationalCas pratiques
- VIII. Droit des obligations dans un environnement numérique
  - 1. La qualification juridique des contrats en informatique
  - 2. Contrat de travail
  - 3. Contrat de mandat
  - 4. Contrat d'entreprise
  - 5. Autres contrats (société simple, contrat de licence)
  - 6. La responsabilité du prestataire informatique
  - 7. Responsabilité contractuelle
  - 8. Responsabilité civile
  - 9. Responsabilité pénale
  - 10. Responsabilité des robots
  - 11. Responsabilité numériqueCas pratiques
- IX. Droit pénal informatique
  - 1. Infractions informatiques spécifiques
  - 2. Infractions classiques commises au moyen de technologies de l'information
  - 3. Nouvelle(s) infraction(s)Cas pratiques
- X. Droit de l'environnement et informatique
  - 1. Grands principes du droit de l'environnement
  - 2. Pollueur payeur et application à l'informatique
  - 3. Développement durable et informatiqueCas pratiques
- XI. Enjeux de l'intelligence artificielle
  - 1. Notions
  - 2. Bases juridiquesCas pratiques
- XII. Enjeux de la blockchain
  - 1. Notions
  - 2. Bases juridiquesCas pratiques
- XIII. Sujets d'actualité juridique
  - 1. E-ID et signature électronique
  - 2. AccessibilitéCas pratiques
- XIV. Éthique
  - 1. Les grands enjeux éthiques du numérique et de l'informatique
  - 2. Grille d'analyse des risques de Ethical OS
  - 3. Charte des valeurs du.de la responsable de projet en informatique
  - 4. Qu'est-ce que l'éthique ? Dilemme du tramway et éthique des véhicules autonomes
  - 5. Éthique de la responsabilité, égalité et dignité humaine. Valeur, norme et principe
  - 6. Ethical by design, principes for technology du Ethics Center
  - 7. Genre et informatique

## 7. Forme du cours et méthodes pédagogiques

Exposés interactifs pour l'explication et la mise en discussion des aspects théoriques  
Etudes de cas pratiques pour appliquer les notions juridiques et éthiques  
Travaux individuels et collaboratifs

## 8. Modalités d'évaluation et de validation

Acquis : A-E  
Remédiation : Fx  
Répétition : F

**Un taux de présence minimum de 85% aux cours est requis pour pouvoir se présenter à l'examen.**

### **CC : 60%**

Droit : Projet (dossier), 10 % de la note finale, octobre 2025 (sous réserve de modification)

Éthique : Projet (dossier et présentation orale), 20 % de la note finale, décembre 2025 (sous réserve de modification)

Droit : évaluation écrite (questions ouvertes et QCM), 30 % de la note finale, décembre 2025 (sous réserve de modification)

### **Examen : 40%**

Droit et éthique : Examen oral (questions ouvertes), janvier 2026, 40 % de la note finale